

Apstiprinu : _____
Ādažu novada pašvaldības
Sporta nodaļas vadītāja vietnieks
Edvīns Krūms
2026. gada 1.septembrī

NOLIKUMS
Carnikavas pilsētas florbola turnīrs 2026

1. Mērķis	1.1. Florbola popularizēšana Ādažu novadā. 1.2. Uz godīgas cīņas un savstarpējas cieņas principiem noteikt uzvarētāju katrā no spēlēm un turnīrā kopumā. 1.3. Veselīga dzīvesveida popularizēšana novada iedzīvotājiem. 1.4. Noskaidrot „Carnikavas pilsētas kausa 2026” ieguvēju 2026.gadā.
2. Organizatori un vadība	2.1. Sacensības organizē Ādažu novada pašvaldība sadarbībā ar atbalstītājiem un partneriem. 2.2. Sacensību galvenais tiesnesis- Mārtiņš Neilands (26891449). 2.3. Atbildīgais par drošību pasākuma laikā Ādažu novada pašvaldības policijas priekšnieka vietnieks G.Dzirkalis.
3. Vieta un laiks;	3.1. Sacensības notiek 2026.gada 19.septembrī Carnikavas pilsētā, Carnikavas stadionā , Smilšu ielā 1A. 3.2. Komandu ierašanās un pieteikumu iesniegšana sekretariātā no plkst. 10.00. 3.3. Reģistrācija un grupu izloze plkst. 10:50. 3.4. Sacensību sākums plkst. 11:00.
4. Sacensību dalībnieki.	4.1.. Pieaugušo grupa (2008.gadā dzimušie un vecāki). 4.2. Jauniešu grupa (2009.gadā dzimušie un jaunāki). 4.3. Katrā grupā var spēlēt arī attiecīgā vecuma meitenes un sievietes. 4.4. Komandā var pieteikt 4 dalībniekus. 4.5. Dalībnieku skaits ir ierobežots. Turnīrā piedalās desmit iepriekš pieteikušās florbola komandas.
5. Pieteikšanās	5.1. Dalībnieku iepriekšējā pieteikšanās līdz 18.09.2026. plkst. 12:00. nosūtot komandas nosaukumu un vārdisko sastāvu uz epastu- edvins.krums@adazunovads.lv . Komandā 3 cilvēki, var pieteikt 4 cilvēkus (1 rezervē). 5.2. Piesakoties sacensībām sacensību dalībnieki un pieteicēji apņemas ievērot šo sacensību nolikumu, apliecinot to ar parakstu. 5.3. Par jauniešu grupas komandu dalībniekiem atbild kāds pilnadīgs pārstāvis, kurš apliecina to ar parakstu.
6. Sacensību kārtība, punktu skaitīšana un rezultātu noteikšana	SPĒLES NOTEIKUMI UN TIESĀŠANA 6.1.Spēles notiek, ievērojot IFF spēles noteikumu pamatprincipus un pasākuma organizatoru noteiktajiem papildinājumiem. 6.2. Spēles notiek bez laukuma tiesnešiem, pārkāpumu, autu un vārtu guvumu fiksāciju veicot pašiem spēlētājiem. 6.3. Spēle netiek uzsākta ar centra izspēli. Pirms spēles uzsākšanas abu komandu pārstāvji savstarpēji ar izlozes palīdzību noskaidro komandu, kurai piederēs pirmais uzbrukums, kas tiek uzsākts pēc spēles starta signāla. 6.4. Pēc katriem gūtajiem/zaudētajiem vārtiem komandu pārstāvjiem savstarpēji jāapstiprina dotā brīža spēles rezultāts, kam seko spēles atsākšanās ar jaunu izspēli. 6.5. Par nopietniem noteikumu pārkāpumiem tiek nozīmēts izgājiens viens pret vienu, sākot no laukuma centra. Pārējo pārkāpumu gadījumos bumba tiek atdota pretinieku komandai jaunas izspēles veikšanai. 6.6. Spēles notiek bez vārtsarga. Katrai komandai spēles laikā laukumā atrodas trīs spēlētāji. Komanda drīkst veikt neierobežotu spēlētāju maiņu skaitu.

	6.7. Ja bumba no kāda spēlētāja ir atstājusi laukumu, pretinieku komandai tā jāievada spēlē no maksimāli tuvas vietas, kur tā šķērsojusi laukuma apmali. Visās strīdīgajās situācijās bumbiņa tiek izspēlēta laukuma malā pie nosacītās centra līnijas, piedaloties pa vienam spēlētājam no katras komandas. 6.8. Ja bumbiņa tiek raidīta ārpus laukuma bez atsitieniem vai rikošetiem, pretinieku komanda tiek pie iespējas izpildīt izgājienu 1:1. 6.9. Pēc vārtu zaudējuma vai pēc izgājiena 1:1 izpildes bumbiņa tiek ievadīta spēlē no viena metra zonas līnijas pie vārtiem. Šajā gadījumā jauns uzbrukums obligāti jāuzsāk ar vismaz vienu piespēli un tikai pēc tam komandas biedrs drīkst izdarīt metienu pa pretinieku vārtiem. 6.10. Pie katriem vārtiem vārtu priekšā ir iezīmēta vienu metru plata zona jeb vārtu laukums, kurā gan uzbrūkošajiem, gan aizsargājošajiem spēlētājiem ir aizliegts iekāpt. Ja šis aizliegums tiek pārkāpts, viens pretējās komandas spēlētājs izpilda izgājienu 1:1. 6.11. Izspēlējot bumbiņu pēc pārkāpuma jeb tā saucamo autu, pretējās komandas spēlētājam jāatrodas vismaz 3 metru attālumā no izspēles vietas. 6.12. Aizliegts pretiniekam sist pa nūju, bāzt nūju starp kājām, kā arī spēka spēlē grūst mugurā. 6.13. Atklātu sitienu vai kautiņu gadījumos ar pretinieku spēlētājiem, komanda vai spēlētājs var tikt diskvalificēti. 6.14. Spēles laikā katru komandu pārstāv trīs spēlētāji laukumā un viens rezervē. Mazākumā palikusī komanda, neraugoties uz iemesliem, nav tiesības pieprasīt pretinieku trešā spēlētāja nepiedalīšanos cīņā. SĒLES LAIKS 6.1. Spēles ilgums 8 minūtes. 6.2. Organizatori patur tiesības nelabvēlīgu laikapstāļu vai citu iemeslu dēļ samazināt / pagarināt spēles ilgumu. 6.3. Spēle par 1. vietu un 3. vietu notiek 10min. IZSPĒLES KĀRTĪBA 6.1. Atkarībā no pieteikušos komandu skaita, sacensību galvenais tiesnesis izlozē komandas apakšgrupās. 6.2. Izlozi veic sacensību galvenais tiesnesis, piedaloties 1 pārstāvim no katras komandas. 6.3. Izspēles kārtību nosaka galvenais tiesnesis, atkarībā no pieteikušos komandu skaita. 6.4. Atkarībā no pieteikušos komandu skaita sacencību galvenajam tiesnesim ir tiesības koriģēt sacensību kārtību. 6.5. Visus pārkāpumus nosaka spēlētāji savā starpā. VĒRTĒŠANA 6.1. Par uzvaru komanda iegūst 2 punktus, par neizšķirtu 1 punktu, par zaudējumu 0 punktus, par neierašanos uz spēli tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:5 un attiecīgi netiek piešķirti punkti. Ja komandai ir piešķirti divi tehniskie zaudējumi, komanda tiek izslēgta no turpmākas dalības turnīrā. 6.2. Vienādu punktu skaita gadījumā augstāko vietu ieņēmušo komandu nosaka: 6.2.1. Pēc savstarpējo spēļu rezultāta. 6.2.2. Pēc iegūto un zaudēto vārtu starpības savstarpējās spēlēs. 6.2.3. Pēc iegūto un zaudēto vārtu starpības visās spēlēs.
7. Dalības maksa	7.1. Dalības maksa netiek piemērota.
8. Citi sacensību izdevumi	8.1. Izdevumi, kas saistīti ar dalībnieku apdrošināšanu, sagatavošanos sacensībām un piedalīšanos sacensībās sedz paši sacensību dalībnieki.

9. Apbalvošana	9.1.Pirmās vietas ieguvēji saņem kausus, medaļas un piemiņas balvas. 9.2. Piemiņas balvas un medaļas saņem pirmo trīs vietu ieguvēji. 9.3. Dalībnieki, kas neierodas uz apbalvošanas ceremoniju, balvas nesaņem! 9.4. Rezultāti tiks publicēti pagasta sociālo tīklu profilos (facebook.com).
10. Citi noteikumi	10.1.Sacensību dalībnieks ir personīgi atbildīgs par savu veselības stāvokli un sagatavotību sacensībām. 10.2. Apstiprinot savu dalību sacensībās, dalībnieki atsakās no jebkādu pretenziju izvirzīšanas organizatoriem vai citām pasākuma organizēšanā iesaistītām personām pēc iespējama nelaimes gadījuma vai materiālo zaudējumu rašanās un necīnās par zaudējumu atgūšanu tiesas ceļā. 10.3. Visiem dalībniekiem jāiepazīstas ar sacensību nolikumu. Tā nezināšana neatbrīvo dalībniekus no personīgās atbildības. 10.4. Atklātu sitienu, kautiņu vai nekārtību izraisīšanas ārpus laukuma gadījumā Pašvaldības policija var sastādīt administratīvo protokolu. 10.5. Sacensību dalībnieks sacensībās nedrīkst piedalīties alkohola reibumā. 10.6. Ja tiek konstatēts, kad sacensību dalībnieks neievēro 9.5. punktu, tad viņš un viņa komanda tiek diskvalificēta no turpmākas dalības turnīra. 10.7.Sacensību organizatori nav atbildīgi par nolikuma nezināšanu un neievērošanu. 10.8. Galvenajam tiesnesim ir tiesības izlemt jautājumus, kuri nav minēti sacensību nolikumā.
11. Citi noteikumi	10.1.Sacensību dalībnieks pats atbild par savu veselības stāvokli un sagatavotību sacensībām. 10.2. Galvenajam tiesnesim ir tiesības izlemt jautājumus, kuri nav minēti sacensību nolikumā. 10.3. Sacensību organizatori nav atbildīgi par nolikuma nezināšanu un neievērošanu. 10.4. Apstiprinot savu dalību sacensībās, dalībnieki atsakās no jebkādu pretenziju izvirzīšanas organizatoriem vai citām pasākuma organizēšanā iesaistītām personām pēc iespējama nelaimes gadījuma vai materiālo zaudējumu rašanās un necīnās par zaudējumu atgūšanu tiesas ceļā. 10.5. Visiem dalībniekiem jāiepazīstas ar sacensību nolikumu. Tā nezināšana neatbrīvo dalībniekus no personīgās atbildības. 10.6. Atklātu sitienu, kautiņu vai nekārtību izraisīšanas gadījumā Pašvaldības policija var sastādīt administratīvo protokolu. 10.7. Pie spēlēšanas netiks pielaisti spēlētāji, kur atrodas alkohola reibumā!!!
12. Datu aizsardzība	11.1. Pasākumā tiks fotografēts un/vai filmēts! Uzņemtie materiāli tiks izmantoti publicitātes vajadzībām 11.2. Piesakoties sacensībām katrs dalībnieks piekrīt savu personas datu apstrādei, balstoties uz Fizisko personu datu aizsardzības likuma 7.1.pantu.