

Apstiprinu : 
Ādažu novada pašvaldība
Sporta nodaļas vadītāja vietnieks
Edvīns Krūms
2025. gada 4.augustā

NOLIKUMS
Nēģu svētku ielu basketbola turnīrs

1. Mērķis	1.1. Ielu basketbola popularizēšana Ādažu novadā. 1.2. Uz godīgas cīņas un savstarpējas cieņas principiem noteikt uzvarētāju katrā no spēlēm un turnīrā kopumā. 1.3. Veselīga dzīvesveida popularizēšana novada iedzīvotājiem. 1.4. Noskaidrot „Nēģu svētku kausa 2025” ieguvēju 2025.gadā.
2. Organizatori un vadība	2.1. Sacensības organizē Ādažu novada pašvaldība sadarbībā ar atbalstītājiem un partneriem. 2.2. Sacensību galvenais tiesnesis. Jānis Ābols (28801286). 2.3. Atbildīgais par drošību pasākuma laikā Ādažu novada pašvaldības policijas priekšnieka vietnieks G.Dzirkalis).
3. Vieta un laiks; pieteikšanās	3.1. Sacensības notiek 2025. gada 23.augustā Carnikavas pagastā, Carnikavas stadionā, Smilšu ielā 1. 3.2. Komandu ierašanās un pieteikumu iesniegšana sekretariātā no plkst. 10.00-10.50. 3.3. Sacensību sākums plkst. 11:00 .
4. Sacensību dalībnieki.	4.1. Pieaugušo grupa (2007.gadā dzimušie un vecāki). 4.2. Jauniešu grupa (2008.gadā dzimušie un jaunāki). 4.3. Katrā grupā var spēlēt arī attiecīgā vecuma meitenes un sievietes. 4.4. Komandā var pieteikt 4 dalībniekus. 4.5. Dalībnieku skaits ir ierobežots. Turnīrā katrā grupā piedalās desmit iepriekš pieteikušās strītbola komandas.
5. Pieteikšanās	5.1. Dalībnieku iepriekšējā pieteikšanās līdz 21.08.2025. plkst. 12:00. nosūtīt komandas nosaukumu un vārdisko sastāvu uz epastu- edvins.krums@carnikava.lv . Komandā 3 cilvēki, var pieteikt 4 cilvēkus (1 rezervē). 5.2. Piesakoties sacensībām sacensību dalībnieki un pieteicēji apņemas ievērot šo sacensību nolikumu, apliecinot to ar parakstu. 5.3. Par jauniešu grupas komandu dalībniekiem atbild kāds pilnadīgs pārstāvis, kurš apliecina to ar parakstu.
6. Sacensību kārtība, punktu skaitīšana un rezultātu noteikšana	SPĒLES NOTEIKUMI UN TIESĀŠANA 6.1. Spēle notiek pēc basketbola noteikumiem 3:3 ar nelielām noteikumu izmaiņām. 6.2. Trīs sekunžu zonas nav. Minūtes pārtraukumi netiek doti. 6.3. Spēles laukumā tiek izveidota tālmetienu un soda metienu līnija. 6.4. Pie bumbas pieskāriena groza konstrukcijai tiek fiksēts auts. 6.5. Pirms spēles tās dalībniekiem ieteicams vienoties par auta fiksēšanas nosacījumiem. 6.6. Netiek izmantoti tiesneša pakalpojumi un mača tiesāšanu veic paši spēlētāji. Ktrā konkrētā spēles epizodē iesaistītais basketbolists ir tiesīgs apstadināt spēli ar vārdu “SODS”. Ja rodas domstarpības, tad strīdu izšķir neitrālas komandas pārstāvis. 6.7. Ja noteikumu pārkāpumu izargs veicis metiena brīdī, tad uzbrucējs saņem iespēju uz attiecīgi vienu vai diviem soda metieniem. Pēc attiecīgā soda metienu skaita izpildīšanas notiek cīņa par atlekošo bumbu. 6.8. Ja pēc noteikumu pārkāpuma metienā uzbrucējs guvis grozu, tad viņš ir tiesīgs pieprasīt arī papildus soda metienu. Šā noteikuma atcelšana pieļaujama tikai situācijā, kad pirms spēles abas komandas par to īpaši vienojušās.

	6.9. Ja viena uzbrukuma laikā aizsardzībā esošā komanda divreiz pārkāpj noteikumus ne metiena izpildšanas situācijā, tad uzbruēju komanda saņem iespēju uz vienu soda metienu. 6.10. Soda metienu izdara spēlētājs, pret kuru izdarīts pārkāpums, traumas gadījumā spēlētājs, kurš nomaina savainoto spēlētāju, jeb, ja komandai ir mazāk par 4 spēlētājiem, tad jebkurš cits komandas spēlētājs. 6.11. Pēc katras personiskās piezīmes, kas netiek izdarīta metienā, bumba tiek ievadīta no trīspunktmetienu līnijas ar "CHECK-BALL". 6.12. Komandai, kura aizsargājas, izcīna vai atgūst bumbu, visās spēles situācijās tā ir jāizspēlē aiz trīspunktu metienu līnijas. No turienes arī spēles sākumā ievada bumbu spēlē (izņemot gadījumus, kad bumba tiek ievadīta spēlē aiz gala līnijas). 6.13. Spēles laikā, pēc iemesta groza, pretējai komandai nav jātaisa "CHECK-BALL", bet bumba ir jāizspēlē ārpus trīspunktu metienu līnijas un komanda var turpināt uzbrukumu. 6.14. Strīdus bumbas visos spēles gadījumos pāriet aizsargājošās komandas kontrolē. 6.15. Atklātu sitienu vai kautiņu gadījumos ar pretinieku spēlētājiem, komanda vai spēlētājs tiek diskvalificēti. 6.16. Spēles laikā katru komandu pārstāv trīs spēlētāji, atsviņos gadījumos pieļaujama arī divu spēlētāju dalība mačā. Mazāumā palikusī komanda, neraugoties uz iemesliem, nav tiesības pieprasīt pretinieku trešā spēlētāja nepeidalīšanos cīņā. PUNKTU SKAITĪŠANA 6.17. Spēle notiek līdz 11 punktiem (tālmetiens – 2 punkti; pārējie metieni – 1 punkts). Pie rezultāta 10:10 spēlē līdz kādas komandas 2 punktu pārsvaram. 6.18. Organizatori patur iesībs nelabvēlīgu laikapstāļu vai citu iemeslu dēļ samazināt spēles ilgumu, nosakot uzvarētāju, piemēram, pēc deviņu punktu sasniegšanas. 6.19. Finālā un spēlē par 3.vietu, cīņa notiek līdz 15 punktiem. IZSPĒLES KĀRTĪBA 6.20. Komandas tiek sadalītas 2 grupās, kuras grupu turnīrā izspēlē katra ar katru. 6.21. Izlozi veic sacensību galvenais tiesnesis, piedaloties 1 pārstāvim no katras komandas. 6.22. Tālāk no katras grupas tiek 2 spēcīgākās komandas. Izslēgšanas turnīrā katras grupas 1.vietas ieguvēja spēlē ar otras grupas 2.vietas ieguvēju. Finālā tiek katra pāra uzvarētājs, savukārt cīņā par 3.vietu piedalās pāru zaudētāji. 6.23. Atkarībā no pieteikušos komandu skaita sacencību galvenajam tiesnesim ir tiesības koriģēt sacensību kārtību. 6.24. Visus pārkāpumus nosaka spēlētāji savā starpā. VĒRTĒŠANA 6.25. Par uzvaru komanda iegūst 2.punktus, par zaudējumu - 1, par neierašanos uz spēli – 0 punktus. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, vietas attiecīgi nosaka: 6.25.1. Pēc savstarpējo spēļu rezultāta. 6.26.2. Pēc iegūto un zaudēto grozu starpības savstarpējās spēlēs. 6.27.3. Pēc iegūto un zaudēto grozu starpības visās spēlēs.
7. Dalības maksa	7.1. Dalība turnīrā bezmaksas. 7.2. Dalības maksā ietilpst balvas uzvarētājiem un tiesāšanas pakalpojumi.
8. Citi sacensību izdevumi	8.1. Izdevumi, kas saistīti ar dalībnieku sagatavošanos sacensībām un piedalīšanos sacensībās sedz paši sacensību dalībnieki.
9. Apbalvošana	9.1. Pirmās vietas ieguvēji saņem kausus, medaļas un piemiņas balvas. 9.2. Piemiņas balvas un medaļas saņem pirmo trīs vietu ieguvēji. 9.3. Dalībnieki, kas neierodas uz apbalvošanas ceremoniju, balvas nesaņem! 9.4. Rezultāti tiks publicēti pagasta sociālo tīklu profilos (facebook.com).
10. Citi noteikumi	10.1. Sacensību dalībnieks pats atbild par savu veselības stāvokli un sagatavotību

	sacensībām. 10.2. Galvenajam tiesnesim ir tiesības izlemt jautājumus, kuri nav minēti sacensību nolikumā. 10.3. Sacensību organizatori nav atbildīgi par nolikuma nezināšanu un neievērošanu. 10.4. Apstiprinot savu dalību sacensībās, dalībnieki atsakās no jebkādu pretenziju izvirzīšanas organizatoriem vai citām pasākuma organizēšanā iesaistītām personām pēc iespējama nelaimes gadījuma vai materiālo zaudējumu rašanās un necīnās par zaudējumu atgūšanu tiesas ceļā. 10.5. Visiem dalībniekiem jāiepazīstas ar sacensību nolikumu. Tā nezināšana neatbrīvo dalībniekus no personīgās atbildības. 10.6. Atklātu sitienu, kautiņu vai nekārtību izraisīšanas gadījumā Pašvaldības policija var sastādīt administratīvo protokolu. 10.7. Pie spēlēšanas netiks pielaisti spēlētāji, kur atrodas alkohola reibumā!!!
11. Datu aizsardzība	11.1. Pasākumā tiks fotografēts un/vai filmēts! Uzņemtie materiāli tiks izmantoti publicitātes vajadzībām 11.2. Piesakoties sacensībām katrs dalībnieks piekrīt savu personas datu apstrādei, balstoties uz Fizisko personu datu aizsardzības likuma 7.1.pantu.