

Cienu attīstības plānu sanāksmes

19.09.2024., Laveri

Kopienas stiprināšana:

- Ir izveidojusies sava kopiena
- Ir vēsturiska identitāte
- Mazs iedzīvotāju skaits
- Nevēlas, lai Laverus pievieno Carnikavai. Kopiena vēlas saglabāt savu identitāti.

Transporta infrastruktūra:

- No Laveriem līdz Carnikavai var nokļūt pa dambi līdz sūkņu stacijai.
- 30-40 gadus gāja pa mežu, bet problēma – pa Timotiņu ielu ar velo nevar aizbraukt.
- Savulaik pašvaldība pārdeva ceļa daļu (vienīgais ceļš, pa kuru varēja nokļūt) un tagad nav iespējams nokļūt Laveru ciemā.
- Ciemats ir kļuvis nepieejams.
- Nav ceļa norādes uz Laveriem
- Nav piebraucamie ceļi. Ceļi jāsaved kārtībā, jānoasfaltē.
- Šaura grāvju pārbrauktuve. Nevar iebraukt spectehnika
- Nepieciešama grāvja pārbrauktuve ceļam – operatīvajam transportam
- Nepieciešams izbūvēt noasfaltētu ceļu līdz ezeram
- Jāizbūvē veloceļš
- Nepieciešams drošs savienojums ar Ādažiem
- Pie Zibeņiem uz šosejas P1 jāuzliek zīme 70
- Jāizvieto ātruma ierobežojuma zīmes carnikaviešiem, braucot uz no Laveru ezera
- Jāizvieto ātruma zīme uz šosejas pirms Lavera ceļa krustojuma

Vide, dabas aizsardzība:

- Ir Eimuru kapi, Ebreju kapi, kur cilvēki arī lūgties.
- Paradīzes oāze.
- Skaista daba, klusums, miers.
- Nepiesārņota vide
- Blakus ir ezers
- Nav pilsētas komunikācijas (ūdens, kanalizācija)
- Ezers netiek kopts, ir piesārņots, aizaug

Uzņēmējdarbība, tās attīstība:

- Bērniem patīk lidmašīnas gaisā

Sabiedriskais transports:

- Nav autobuss bērniem uz skolu
- Nodrošināt piekļuvi stacijai – ceļu

Armija:

- ...

Komunikācija:

-

Teritorijas izmaiņas, teritorijas plānošana:

- Kas atbild par to, ka Laveri neatbilst ciema nosacījumiem (nav piebraucamā ceļa, nav ejam ceļa, nav komunikāciju)?
- Diskusijas par Laveru ciema robežu izmaiņām. Ciemam būtu jābūt noteiktam apbūves blīvumam.
- Diskusijas par Laveru ciema iedzīvotāju labumiem, ciema attīstību.
- Ļoti jāseko līdzi funkcionālajam zonējumam.
- Kaut kādu daļu mežu tagad veido kā apbūves teritoriju.
- Jāsakārto Laveru māju numerācija